

Рекомендации для воспитателей

«Классики!»

В «классики» играют во многих странах мира. Как правило, число клеток в фигурах соответствует числу классов средней школы в определенной стране.

Играть в «классики» могут и трехлетние малыши, и ученики начальной школы (количество участников не ограничено). Эта игра увлекательна и для целой компании детей, и для одиноко гуляющего малыша.

Реквизит игры очень прост: мелки или просто кусочек кирпича и битка — жестяная баночка из-под крема, гуталина или небольшой плоский камешек. (Битка может быть у каждого игрока своя, а может быть и общая для всех.) А еще для игры необходимо хорошее настроение и умение договариваться, чтобы решить, в какие «классики» играть (формы их очень разнообразны) и по каким правилам (правила изменяют, а зачастую и придумывают сами участники игры).

Правда, существует и ряд обязательных правил. Вот они:

- **прыгая, нельзя наступать на линии разметки;**
- **битка тоже не должна попадать на линии, разделяющие клетки;**
- **передвигать битку можно только строго по номерам клеток, нельзя, чтобы она перескочила очередную клетку.**

На асфальте мелом чертятся разнообразные фигуры для игры. Клетки длиной от 30 до 50 см и шириной приблизительно 50 - 60 см обозначаются цифрами. Один из играющих становится перед чертой кона и бросает битку в первую клетку. В некоторых фигурах отмечаются те места-клетки, где можно отдохнуть (в них игрок имеет право постоять на двух ногах или даже потоптаться), и те, в которые нельзя наступать (они обозначаются как «болото», «огонь»). Если битка попадает в «огонь», то все пройденные «классы» «сгорают» и надо начинать игру сначала. Если битка попадает в «болото», то игрок пропускает ход...

Предлагаем вашему вниманию несколько видов этой замечательной спортивной игры. Начнем с «классиков» для самых маленьких. В них можно играть без битки, а только перепрыгивая или даже переходя из одного сектора в другой. Играть можно поочередно, а можно выполнять движения друг за другом. (Во все эти «классики» могут играть и дети более старшего возраста, усложняя правила за счет использования битки или прохода второго кона прыжками на одной ножке... Одним словом, не стесняйтесь фантазировать, самостоятельно придумывая новые правила, устраивающие всех.) Для самых маленьких, как уже было сказано, подойдут такие «классики».

Правила простые: прыгая, нужно попасть в след, нарисованный в каждом секторе. Следы по размеру должны быть довольно крупными.

«Неделя» — это игра для детей постарше.

Участник бросает битку поочередно в каждый «классик» соответственно с днями недели. Затем прыгает:

1 - й кон — на двух ногах,

2 - й кон — на одной ноге,

3 - й кон — на двух ногах, подбивая при этом битку,

4 - й кон — на одной ноге, удерживая на другой битку.

Примечание: если игрок наступает на черту, путает порядок дней недели или битка не попадает в нужный «классик», то ход передается другому игроку. Когда вновь наступает очередь первого игрока, он продолжает игру с той клетки, где потерпел неудачу. Если нога или битка попадает в «огонь», то все предыдущие результаты «сгорают» и игра продолжается снова с первого кона.

«Дом»

Правила те же, что и в предыдущей игре, с той лишь разницей, что если битка попала в клеточку «дом», то игрок имеет право ее перебросить (по другим правилам, он переходит на следующий кон).